

Basis-Softwarelogik

Teilnehmerkreis:

Für Auszubildende zum/zur

- Fachinformatiker/-in Fachrichtung Systemintegration
- Fachinformatiker/in Digitale Vernetzung
- Kaufmann/-frau für Digitalisierungsmanagement
- Kaufmann/-frau für Systemmanagement
- IT-Systemelektroniker/in

Ihr Nutzen:

Du willst verstehen, wie die digitale Welt funktioniert und selbst Teil davon werden? In unserem Seminar "Softwareentwicklung-Grundlagen" lernst Du, wie Du vom Konsumenten zum Gestalter wirst! Hier baust Du Dir ein solides Fundament für Deine digitale Zukunft. Du entwickelst die Fähigkeit, komplexe Probleme zu durchschauen und in logische Schritte zu zerlegen – eine Superkraft, die Dir nicht nur beim Programmieren hilft. Nach dem Seminar kannst Du:

- Die Denkweise eines Programmierers verstehen und anwenden
- Reale Probleme in digitale Lösungen umwandeln
- Dich schnell in verschiedene Programmiersprachen einarbeiten
- Eigene Algorithmen entwickeln und erklären

Inhalte:

Im Seminar tauchen wir gemeinsam in die spannende Welt der Softwareentwicklung ein. Wir starten mit den Basics der Softwarelogik – quasi der Grammatik des Programmierens. Du lernst, wie Computer "denken" und wie Du mit ihnen kommunizieren kannst. Wir beschäftigen uns mit:

- Programmiergrundlagen: Von einfachen Variablen bis zu komplexen Datenstrukturen
- Kreativen Lösungswegen: Wie Du mit Schleifen, Verzweigungen und Algorithmen Probleme löst
- Visuellen Darstellungen: Wie Du Programmabläufe planen und anderen erklären kannst
- Objektorientierter Programmierung: Der moderne Ansatz, mit dem auch große Software-Projekte überschaubar bleiben

Kommentar:

Der Seminarpreis beinhaltet keine Verpflegung.

Bitte vermerken Sie bei einer Anmeldung die vollständige Berufsbezeichnung.

Dauer:

täglich 08:00 – 16:30 Uhr

Termine:

29.06.2026 - 03.07.2026

Ort: Frankfurt am Main

Preis: 1594,60 EUR

Organisationsfragen:

Violetta Secker

Tel. +49 69 305-82498

Violetta.Secker@provadis.de

Fachfragen:

Thomas Erik Schmidt

Tel. +49 69 305-21380

thomaserik.schmidt@provadis.d